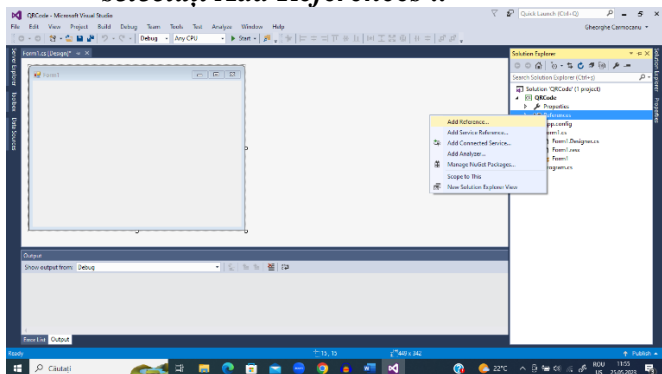


# Codare și Decodare QR Code în C#

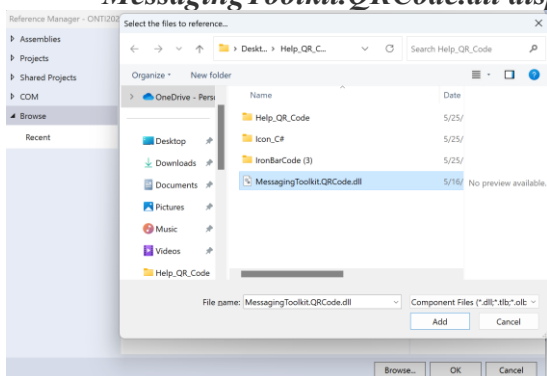
Cum generăm cod QR și cum decodăm un cod QR folosind biblioteca MessagingToolkit.QRCode.dll:

## I. Importarea bibliotecii MessagingToolkit.QRCode.dll în proiectul C#

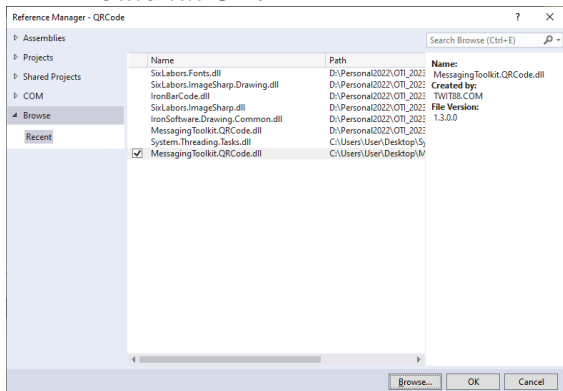
- În *Solution Explorer* efectuați clic dreapta pe directorul *References* și apoi din meniul contextual selectați *Add References* ..



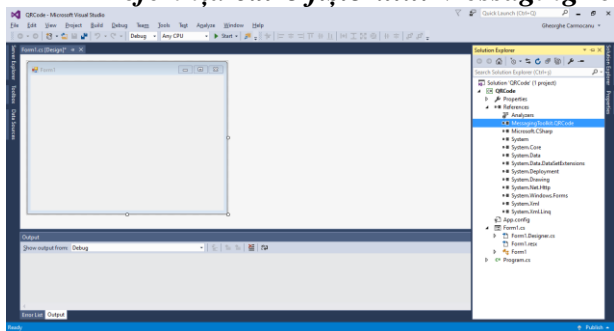
- În fereastra de dialog care se deschide, apăsați butonul *Browse* și selectați fișierul *MessagingToolkit.QRCode.dll* disponibil în resurse, apoi apăsați butonul *Add*.



- Activați comutatorul (Check Box) din dreapta fișierului *MessagingToolkit.QRCode.dll* și apoi apăsați butonul *OK*.



- Referința către fișierul *MessagingToolkit.QRCode.dll* va fi afișată în directorul *References*.



## II. Decodarea unui fișier QR

using *MessagingToolkit.QRCode.Codec.Data*;

.....  
*MessagingToolkit.QRCode.Codec.QRCodeDecoder* objDecodare = new  
*MessagingToolkit.QRCode.Codec.QRCodeDecoder*();

```
string sirCodare = objDecodare.decode(new  
MessagingToolkit.QRCode.Codec.Data.QRCodeBitmapImage(pictureBox1.Image as Bitmap));
```

*Observație: Controlul notat pictureBox1 conține imaginea QR care va fi decodată.*

### **III. Codarea unui fișier QR**

```
using MessagingToolkit.QRCode.Codec.Data;
```

```
.....  
MessagingToolkit.QRCode.Codec.QRCodeEncoder encoder = new
```

```
MessagingToolkit.QRCode.Codec.QRCodeEncoder();
```

```
encoder.QRCodeScale = 8;
```

```
Bitmap bmp = encoder.Encode(txtEncode.Text);
```

*Observație: Controlul notat txtEncode conține textul care va fi codat.*